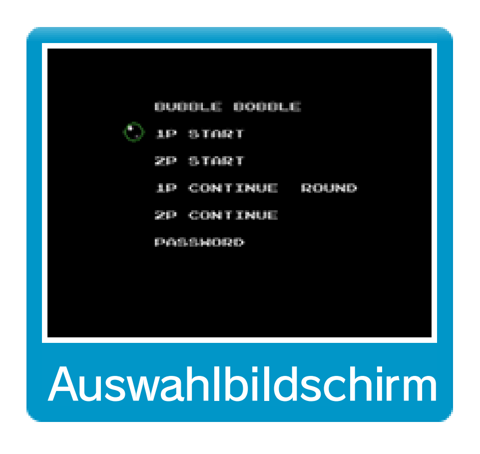
# BUBBLE BOBBLE

# 1 Steuerung

## Grundlegende Steuerung

| | |
|---|---|
| Bewegen nach links und rechts/ Passwort eingeben | ✚ |
| Springen | A |
| Blasen erzeugen | B |
| Bestätigen/Pause/Spiel fortsetzen | START |
| Menü-Navigation | SELECT |

# Spielstart



Auswahlbildschirm

Wähle mit SELECT entweder 1P START (Einzelspieler) oder 2P START (zwei Spieler) aus und drücke dann START, um das Spiel zu starten. Wähle 1P START, um ein Spiel im Einzelspieler-Modus zu starten. Mit 2P START startest du den Zweispieler-Modus. In diesem Modus beginnt Spieler 1 links auf dem Bildschirm, Spieler 2 rechts.

✦ Drücke auf dem Titelbildschirm START, um zum Auswahlbildschirm zu gelangen.



Bewege Bub (Spieler 1) und Bob (Spieler 2) über den Bildschirm und fange Monster in deinen Blasen. Sobald du ein Monster in einer Blase gefangen hast, kannst du es endgültig erledigen, indem du die Blase zum Zerplatzen bringst. Wenn alle Gegner besiegt sind, erreichst du den nächsten Level. Wenn du von einem Gegner oder gegnerischen Geschoss berührt wirst, verlierst du einen Versuch. Wenn du deinen letzten Versuch verlierst, heißt es Game Over. Im Zweispieler-Modus ist ein gutes Zusammenspiel äußerst wichtig, also stimmt eure Taktiken aufeinander ab, um alle Gegner zu besiegen.

## Fortsetzen

Wenn ein Spiel endet, wird der Game Over-Bildschirm angezeigt. Drücke START, um zum Auswahlbildschirm zurückzukehren. Wähle 1P CONTINUE (Fortsetzen für Einzelspieler) oder 2P CONTINUE (Fortsetzen für zwei Spieler) und bestätige deine Auswahl mit START. Du kannst das Spiel von jedem bereits erreichten Level aus fortsetzen, indem du ihn mit A oder B auswählst und mit START bestätigst.

## Einen zweiten Spieler hinzufügen

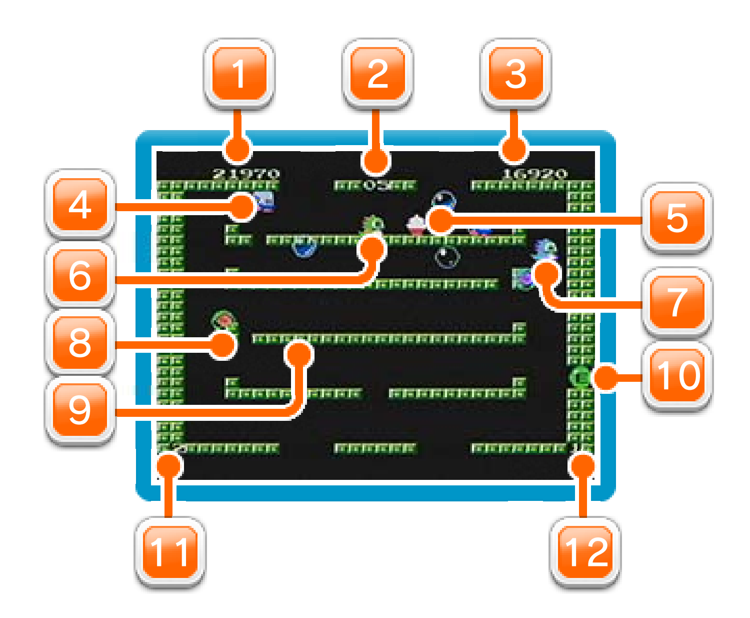
Wenn ein zweiter Spieler während eines Einzelspieler-Spiels beitreten möchte, muss der erste Spieler auf seinem Controller START drücken, um das Spiel zu pausieren. Anschließend muss Spieler 1 SELECT drücken, um einen seiner verbleibenden Versuche an den

zweiten Spieler abzugeben. Damit bringt der erste Spieler den zweiten als Partner ins Spiel.

- **Einen Partner wieder ins Spiel bringen**

  Wenn das Spiel für einen der beiden Spieler endet und er deshalb das Spiel verlassen muss, kann ihm der verbleibende Spieler auf die oben beschriebene Weise einen seiner restlichen Versuche überlassen und ihn so wieder ins Spiel bringen.

# 4 Spielbildschirm




### 1 Punktzahl von Spieler 1

### 2 Aktueller Level

### 3 Punktzahl von Spieler 2

### 4 Gegner

### 5 Bonus-Item

Erscheint dort, wo ein besiegter Gegner landet.

### 6 Spieler 1 (Bub)

### 7 Spieler 2 (Bob)

### 8 In einer Blase gefangener Gegner

### 9 Plattform

Du kannst durch Plattformen nach oben springen, aber du kannst durch sie nicht nach unten fallen.

### 10 Gesammelte Buchstaben (um EXTEND zu buchstabieren)

### 11 Verbleibende Versuche (Spieler 1)

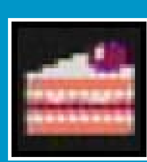
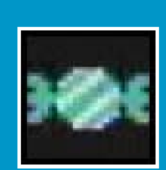
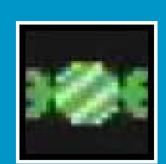
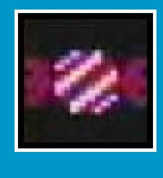
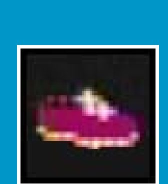
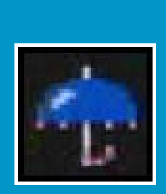
### 12 Verbleibende Versuche (Spieler 2)

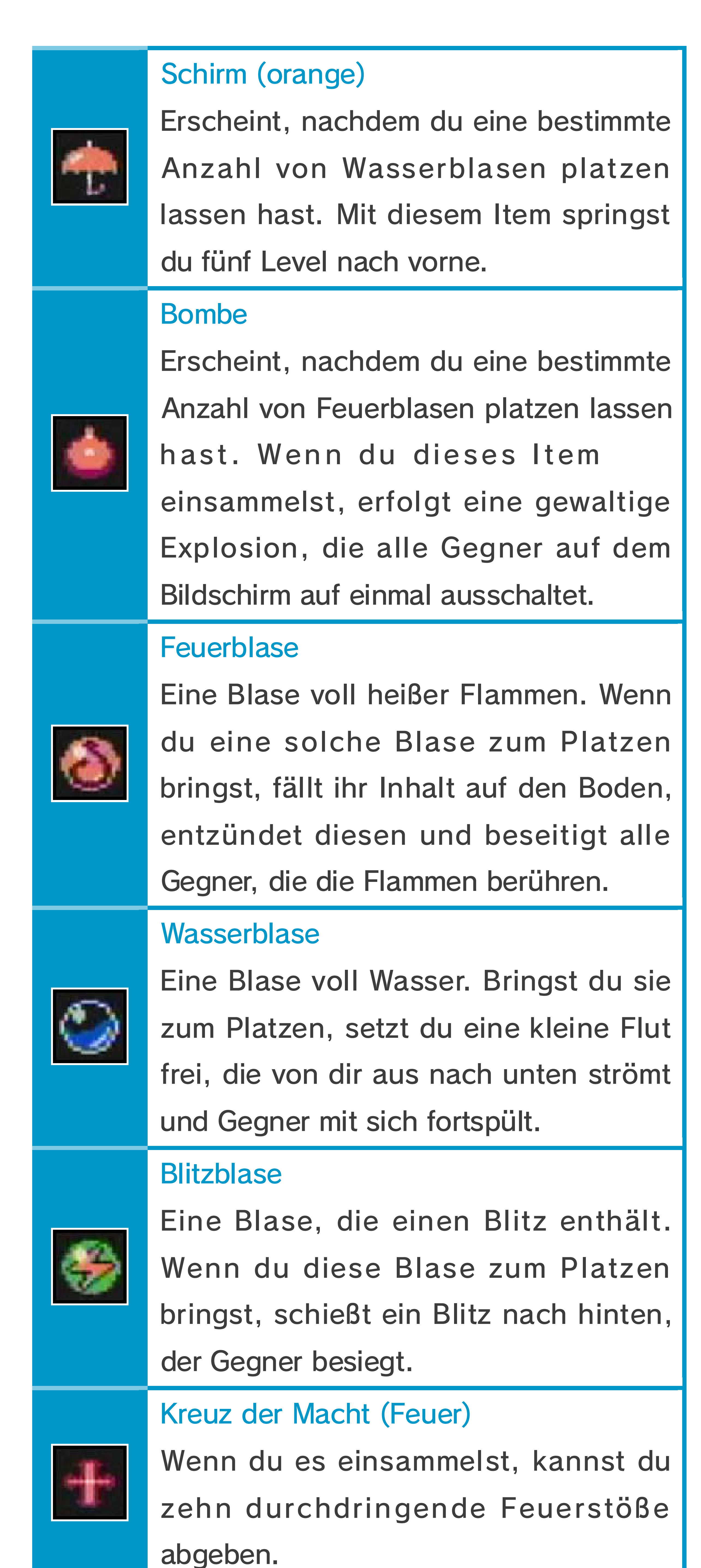
# 5 Punktesystem



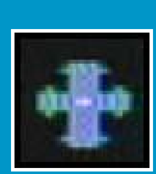
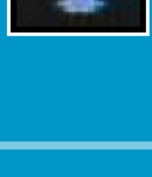
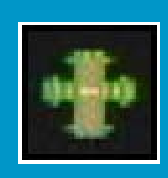
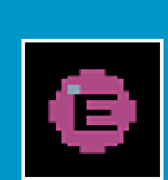
Je mehr Blasen du gleichzeitig platzen lässt, desto mehr Punkte erhältst du. Du kannst deinen Punktestand auch verbessern, indem du Bonus-Items einsammelst oder mit bestimmten Power-Ups Gegner besiegst. In geheimen Bonusrunden kannst du sogar noch mehr Punkte erzielen, also versuche herauszufinden, wie du diese Runden erreichen kannst!

| | |
|---|---|
| Eine Blase platzen lassen | 10 Punkte |
| Auf eine Blase springen | 10 Punkte |
| Eine Blase platzen lassen, die einen Gegner enthält. | 1 000 Punkte |
| Gleichzeitig zwei Blasen platzen lassen, die Gegner enthalten. | 2 000 Punkte |
| Gleichzeitig drei Blasen platzen lassen, die Gegner enthalten. | 4 000 Punkte |
| Gleichzeitig vier Blasen platzen lassen, die Gegner enthalten. | 8 000 Punkte |
| Gleichzeitig fünf Blasen platzen lassen, die Gegner enthalten. | 16 000 Punkte |
| Gleichzeitig sechs Blasen platzen lassen, die Gegner enthalten. | 32 000 Punkte |
| Gleichzeitig sieben Blasen platzen lassen, die Gegner enthalten. | 64 000 Punkte |

| | |
|---|---|
|  | **Bonus-Items**<br>Erscheinen, nachdem du einen Gegner besiegt hast. Sammele sie ein, um Extrapunkte zu erhalten. Es gibt verschiedene Bonus-Items. |
|  | **Bonbon (blau)**<br>Erscheint, nachdem du eine bestimmte Anzahl von Blasen platzen lassen hast. Sammele es ein, um deine Blasen zu beschleunigen und sie weiter fliegen zu lassen. |
|  | **Bonbon (grün)**<br>Erscheint, nachdem du eine bestimmte Anzahl von Blasen platzen lassen hast. Sammele es ein, um mehr Blasen in kürzerer Zeit zu erzeugen. |
|  | **Bonbon (rot)**<br>Dieses Item kombiniert die Effekte des grünen und des blauen Bonbons. |
|  | **Schuh**<br>Erscheint, nachdem du auf eine bestimmte Anzahl von Blasen gesprungen bist. Schuhe beschleunigen deine Bewegungen. |
|  | **Schirm (blau)**<br>Erscheint, nachdem du eine bestimmte Anzahl von Wasserblasen platzen lassen hast. Mit diesem Item springst du drei Level nach vorne. |



| | |
|---|---|
| | **Schirm (orange)**<br>Erscheint, nachdem du eine bestimmte Anzahl von Wasserblasen platzen lassen hast. Mit diesem Item springst du fünf Level nach vorne. |
| | **Bombe**<br>Erscheint, nachdem du eine bestimmte Anzahl von Feuerblasen platzen lassen hast. Wenn du dieses Item einsammelst, erfolgt eine gewaltige Explosion, die alle Gegner auf dem Bildschirm auf einmal ausschaltet. |
| | **Feuerblase**<br>Eine Blase voll heißer Flammen. Wenn du eine solche Blase zum Platzen bringst, fällt ihr Inhalt auf den Boden, entzündet diesen und beseitigt alle Gegner, die die Flammen berühren. |
| | **Wasserblase**<br>Eine Blase voll Wasser. Bringst du sie zum Platzen, setzt du eine kleine Flut frei, die von dir aus nach unten strömt und Gegner mit sich fortspült. |
| | **Blitzblase**<br>Eine Blase, die einen Blitz enthält. Wenn du diese Blase zum Platzen bringst, schießt ein Blitz nach hinten, der Gegner besiegt. |
| | **Kreuz der Macht (Feuer)**<br>Wenn du es einsammelst, kannst du zehn durchdringende Feuerstöße abgeben. |

| | |
|---|---|
|   | **Kreuz der Macht (Wasser)**<br>Wenn du es einsammelst, wird alles überflutet und alle Gegner auf dem Bildschirm werden besiegt. |
|  | **Kreuz der Macht (Blitz)**<br>Wenn du es einsammelst, wird ein gewaltiger Blitz freigesetzt, der alle Gegner auf dem Bildschirm vernichtet. |
|  | **EXTEND-Blase**<br>Sammele Blasen mit den Buchstaben E-X-T-E-N-D ein, um das Wort EXTEND zu bilden und dadurch einen zusätzlichen Versuch zu erhalten. |

# 7 Passwort

Wenn du alle deine Versuche verlierst und dein Spiel vorbei ist, wird ein Passwort eingeblendet. Schreibe es am besten auf, denn du kannst damit dein Spiel von dem Punkt fortsetzen, an dem du aufgehört hast. Wenn du das Spiel über ein Passwort wieder starten möchtest, wähle auf dem Auswahlbildschirm PASSWORD (Passwort) und gib dann das Passwort ein, das du dir notiert hast. Bewege dazu die Blase mit ✜ und drücke ✜, um einen Buchstaben einzugeben. Ist das Passwort vollständig, dann bestätige deine Eingabe mit START. Wähle anschließend entweder 1P CONTINUE oder 2P CONTINUE.